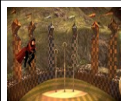
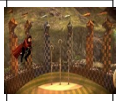










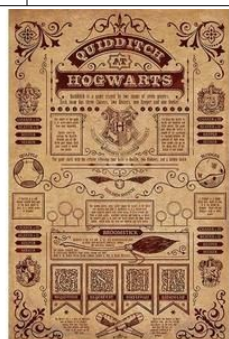


Harry Potter doit attraper le vif d'or, mais il doit esquiver les autres joueurs en passant sur les cases dont le résultat est égale a 31.
Vous pouvez aller, en bas, à gauche, en haut et en diagonales .

Départ

10+21	15x2+1		7,54+10,5	47+29	14+19	31-3	54+10	31+40	
2:2	164x3	10x3+1	67+67:2+67:2	19+19	49+54	119x4	149:149		5x1
9x9-40	14x2+3	6x10:2	74+32-40+50	8844:132	67+67-67		11x12-2	12x10	
64+49	32-1		140:2	12+12	16x4	18x9	47:2		
8x4-1	49x16	18x2	17x4-3+40-20		6+9-4		67:1	44-44	67:4
	16x2-1	16+15		1:2	12+19	10x6+7		9x3+5	17x40
	5x6+31	47x3	41-10	54-23	8x8+3	3x7+10	6x6+17	44+7	62-2
85+10	7x6+25		7x7+18		19x7		62:2	49-18	47+60
12x2	67-10	79+40		45+10	3,0+4	14x8	64-3	38+10	31+44 x2-119
10+9	47x5	67x4		54x8		49+10		31+31 -31	49+64
48+9	19+40		8+9	70+40	57x4	63+19	17+40	31+0	



ARRIVEE