

Chaton perdu

Joueur A :

Aide ce chat à rentrer chez lui.

Suis les cases avec des pois. Attention !

Si tu marches sur une case dont le résultat est supérieur à 25, tu as perdu !

Joueur B :

Aide ce chat à rentrer chez lui.

Suis les cases avec des rayures. Attention !

Si tu marches sur une case dont le résultat est inférieur à 10, tu as perdu !

Joueur A



Joueur B



7-6	22,3+ 1,5	9:36	75x12	7x3	9:2
40:2	5,8- 3,6	26x2	4x3	1250- 1225	7:63
10,7- 6,3	21,52 +4,32	10x5	50:2	1,2+ 8,3	15,6+ 2,13
4x7	2,7+ 6,4	112- 100	9x7	4x40	10: 2,3
7,2+ 1,3	70-20	4,5+ 3,6	29-3	7,5x 3,2	10,3+ 9,5
10x3	6,8+ 2,1	2x30	26+ 30	60-50	4,3x2

Arrivée Arrivée
B A

Charade

Les deux chatons veulent te remercier, mais tu ne comprends pas ce qu'il te disent .
Décode leur charade.

Tu te baignes dans mon premier.

Mon deuxième est la septième note de musique.

Mon troisième est le contraire de laid.

Mon quatrième est en dessous de la tête.

Mon tout contient deux mots.